

Ibague , febrero 2025

Asunto : Evidencias Fotográficas de las obligaciones Contractuales informe mensual de Febrero - 2025

1. RESPONSABILIDAD No. 2, 4, 5, 6, 7, 8, 15, 16, 17,
 - Evidencia del Uso de la Plataforma LMS ZAJUNA

Ficha 2758189 - DESARROLLO DE MEDIOS GRÁFICOS VISUALES

 ¡Bienvenidos! Ponámonos al día para finalizar con éxito 5-4
de GLORIA PILAR LIZCANO CABRALES - lunes, 10 de febrero de 2025, 10:59



Ficha 2881911 - DESARROLLO DE MEDIOS GRÁFICOS VISUALES

 Invitación sesión Revisión de proyecto de marca 19-02-2025
de GLORIA PILAR LIZCANO CABRALES - lunes, 17 de febrero de 2025, 21:08

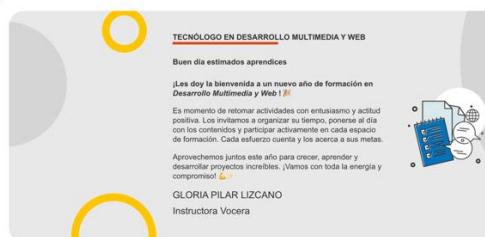


 Invitación Sesión Repaso de herramientas de Adobe Illustrator 26-02-2025
de GLORIA PILAR LIZCANO CABRALES - martes, 25 de febrero de 2025, 18:26

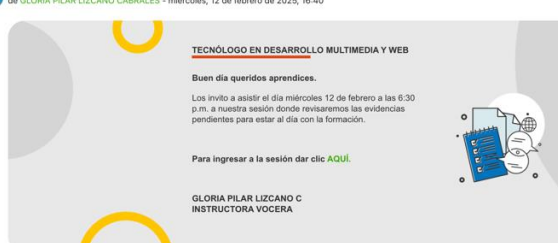


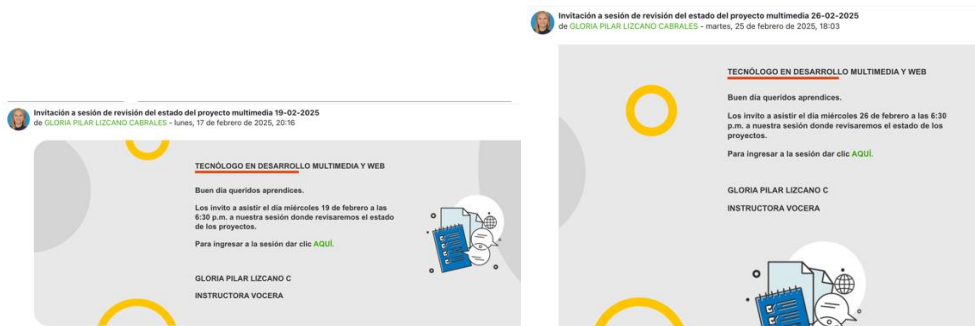
Ficha 3070460 – DESARROLLO MULTIMEDIA Y WEB

 ¡Bienvenidos! Retomemos con energía este 2025 4-4
de GLORIA PILAR LIZCANO CABRALES - lunes, 10 de febrero de 2025, 11:36

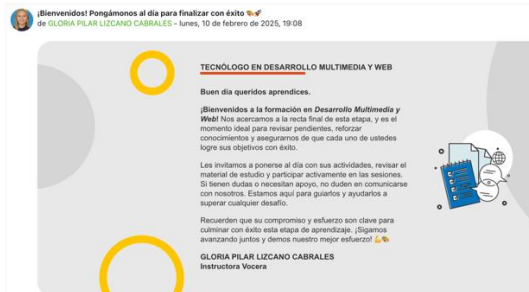


 Sesión BIENVENIDA 2025 - 12-02-2025
de GLORIA PILAR LIZCANO CABRALES - miércoles, 12 de febrero de 2025, 16:40





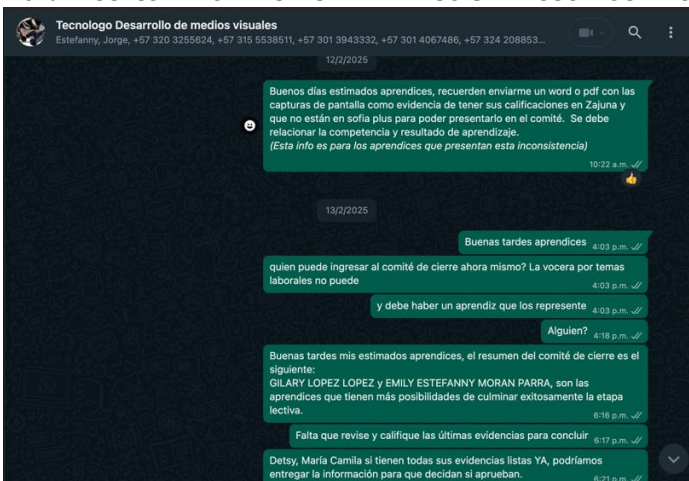
Ficha 2758103 – DESARROLLO MULTIMEDIA Y WEB



2. RESPONSABILIDAD No. 15

- Evidencia de grupos de Whatsapp creados para mantener una cercana comunicación con los aprendices y hacer un mejor seguimiento de sus actividades y del estado de su formación.

Ficha 2758189 - DESARROLLO DE MEDIOS GRÁFICOS VISUALES



Ficha 2881911 - DESARROLLO DE MEDIOS GRÁFICOS VISUALES

2881911 DESARROLLO DE MEDIOS GRAFICOS VISUALES
Carolina, Kelly, Oscar, +57 304 5447116, +57 323 4172714, +57 316 6104680, +57 311 4932289, +57 316 2435...

[Añadir miembros](#)

Estimados aprendices:
¡Les doy la bienvenida a un nuevo año de formación en Desarrollo de Medios Gráfico Visuales! 🎉

Es momento de retomar actividades con entusiasmo y actitud positiva. Los invitamos a organizar su tiempo, ponerse al día con los contenidos y participar activamente en cada espacio de formación. Cada esfuerzo cuenta y los acerca a sus metas.

Aprovechemos juntos este año para crecer, aprender y desarrollar proyectos increíbles. ¡Vamos con toda la energía y compromiso! 🌟👉

Saludos,
Gloria Pilar Lizcano Cabrales
Instructora

8:09 p.m. ✓
👍❤️👉 4

Mis estimados aprendices, entonces nuestra sesión quedó programada para el **miércoles 12 de febrero a las 8:30p.m.**

Mañana les comparto el link de ingreso a la sesión. Por favor programense para que asistan todos.

Buena noche


8:12 p.m. ✓


Carolina Torres Rojas Aprendiz 2881911 Sena

Ficha 3070460 – DESARROLLO MULTIMEDIA Y WEB

3070460 Tecnol Desarrollo Multimedia y Web
Kelly, Oscar, Oscar, Yenny, +57 319 7094528, +57 318 6903094, +57 310 8361805, +57 320 3288873, +57 32...

Oscar Larvaja instructor: sena investigacion
Se eliminó este mensaje. 3:25 p.m.



 **Pautas-para el proyecto.pdf**
6 páginas · PDF · 260 KB

Este es el material que compartí en sesión, por favor revisarlo

7:27 p.m. ✓


La idea es que lo lean y revisen la evidencia entregada a la instructora Judith: Evidencia GA2-220501100-AA1-EV01: Presentar al cliente, el plan de trabajo, la estructura de costos y el concepto gráfico del proyecto. Además, leer que recomendaciones les dejó ella en la plataforma.

7:29 p.m. ✓

Usen este material para alimentar, arreglar, complementar lo trabajado en esa evidencia.
Los que aún no la hacen, tienen tiempo para lograrlo. Vamos a estar revisando y haciendo ajustes de estas hasta finales del mes de marzo.

7:30 p.m. ✓

Invitación a sesión de revisión del estado del proyecto multimedia 26-02-2025-20250226_184540-Grabación de la reunión 1.mp4

 https://drive.google.com/file/d/1p0mzF_0hKnF-NA3nVHuK2UlgBy4P05YVW/view?usp=sharing

7:48 p.m. ✓

Ficha 2758103 – DESARROLLO MULTIMEDIA Y WEB

2758103 Desarrollo multimedia y web
Yelson, +57 313 4233161, +57 313 3006737, +57 316 0860112, +57 322 4263202, +57 310 5707337, +57 319 ...

¡Bienvenidos a la formación en Desarrollo Multimedia y Web! Nos acercamos a la recta final de esta etapa, y es el momento ideal para revisar pendientes, reforzar conocimientos y asegurarnos de que cada uno de ustedes logre sus objetivos con éxito.

Los invito a ponerse al día con sus actividades, revisar el material de estudio y participar activamente en las sesiones. Si tienen dudas o necesitan apoyo, no duden en comunicarse conmigo. Estoy aquí para guiarlos y ayudarlos a superar cualquier desafío.

Recuerden que su compromiso y esfuerzo son clave para culminar con éxito esta etapa de aprendizaje. ¡Sigamos avanzando juntos y demos nuestro mejor esfuerzo! 🌟👉

Saludos

11:41 a.m. ✓
❤️👉 3

Mis estimados voy a programar una sesión para el día de mañana y poder revisar que les hace falta. Esta es su última semana de la etapa lectiva. Yo no tengo acceso a Zajuna aún, les enviaré por acá el enlace para conectarnos. ¿Cuál es el horario que más les sirve a ustedes? 6:30pm u 8:30pm?

11:53 a.m. ✓

Sesión martes 11 feb
● Seleccione una opción.

☐ 6:30pm 0

☒ 8:30pm 6

11:53 a.m. ✓

3. RESPONSABILIDAD No. 14

- Evidencia de creación de presentación para impartir la formación titulada virtual **DESARROLLO MULTIMEDIA Y WEB** con ficha **3070460**.

Cómo Hacer un Plan de Trabajo y Concepto Gráfico Exitoso

Plan de Trabajo

Un plan de trabajo bien estructurado debe incluir:

- Objetivos Claros:** Establecer qué se quiere lograr con el proyecto.
- Estrategia y Metodología:** Definir si se trabajará bajo metodologías ágiles (Scrum, Kanban) o tradicionales.
- Definición de Recursos:** Qué herramientas y plataformas se van a utilizar.
- Gestión de Riesgos:** Identificar posibles obstáculos y soluciones alternativas.

Concepto Gráfico

Para que el concepto gráfico sea sólido:

- Investigación:** Analizar tendencias visuales y referentes de la competencia.
- Identidad Visual:** Definir colores, tipografías, estilo de imágenes y gráficos.
- Coherencia con la Marca:** Asegurarse de que el diseño refleje la identidad del cliente.
- Prototipado:** Crear bocetos y wireframes antes del diseño final.

Instructora Gloria Pilar Lázcano Cobreros - 2025

¿Cómo Elegir la Mejor Metodología?

- ☐ Si el proyecto es flexible y necesita entregas rápidas, se recomienda Scrum o Kanban.
- ☐ Si se requiere planificación detallada desde el inicio sin cambios, se recomienda Cascada.
- ☐ Si el equipo es pequeño y autónomo, Scrum o Kanban funcionan mejor.
- ☐ Si el cliente necesita control total desde el inicio, Cascada es la mejor opción.

Recomendación General:
La mayoría de los proyectos digitales actuales funcionan mejor con metodologías ágiles, ya que permiten adaptarse a los cambios y entregar resultados graduales al cliente.

Instructora Gloria Pilar Lázcano Cobreros - 2025

Plantilla para la Elección de la Metodología de Trabajo

1. Datos Generales del Proyecto

Nombre del Proyecto:

Descripción Breve:

Equipo de Trabajo (Roles y número de personas):

Cliente o Público Objetivo:

Factores Claves para la Elección de la Metodología

Pregunta	Respuesta	Comentarios/Justificación
¿Los requerimientos del proyecto están bien definidos desde el inicio?	Si/No	Explicar si es posible que cambien en el proceso.
¿El cliente necesita ver avances frecuentes y hacer ajustes sobre la marcha?	Si/No	Detallar si el cliente participará activamente.
¿El equipo está acostumbrado a metodologías ágiles como Scrum o Kanban?	Si/No	Evaluar la experiencia previa del equipo.
¿Se cuenta con una planificación y documentación detallada antes de iniciar el desarrollo?	Si/No	Explicar si es necesario documentar cada fase.
¿El proyecto tiene una fecha de entrega fija y en posibilidad de cambios?	Si/No	Indicar si hay flexibilidad en los tiempos.
¿El equipo necesita una estructura flexible y adaptable a imprevistos?	Si/No	Si es un entorno dinámico, es clave la flexibilidad.
¿El desarrollo del producto puede dividirse en entregas parciales funcionales?	Si/No	Si se puede lanzar por fases, las metodologías ágiles son recomendables.

Instructora Gloria Pilar Lázcano Cobreros - 2025

2. Implementación de Kanban

Si eligieron Kanban, el enfoque es más visual y flexible.

Paso 1: Crear un Tablero Kanban

- Secciones básicas: "Pendiente", "En Progreso", "En Revisión", "Finalizado".
- Se pueden usar herramientas como Trello, Asana o Monday.com.

Paso 2: Establecer Límites de Trabajo en Progreso (WIP)

- Se asigna un número máximo de tareas por columna para evitar sobrecarga.
- Ejemplo: No más de 3 tareas en "En Progreso".

Paso 3: Optimizar el Flujo de Trabajo

- Revisar constantemente el avance y eliminar bloqueos.
- Evitar que las tareas se acumulen en una sola fase.

Paso 4: Reuniones Periódicas de Revisión

- No hay sprints, pero sí reuniones semanales para ajustar prioridades.
- Se evalúa el tiempo promedio de finalización de tareas (Lead Time).

3. Implementación de Cascada (Waterfall)

Si eligieron Cascada, deben seguir un proceso estructurado y secuencial.

Paso 1: Definir Fases del Proyecto

Cada etapa debe completarse antes de avanzar a la siguiente:

- Recolección de Requisitos (Documentación detallada del proyecto).
- Diseño (Crear wireframes, bocetos y estructura del sistema).
- Desarrollo (Programación y diseño gráfico).
- Pruebas (Revisión de errores y ajustes finales).
- Implementación (Entrega del producto final al cliente).

Paso 2: Crear un Cronograma Fijo

- Establecer tiempos definidos para cada fase con herramientas como Excel o Microsoft Project.
- No se puede avanzar a la siguiente fase sin completar la anterior.

Paso 3: Mantener una Documentación Rigurosa

- Se debe crear informes detallados de cada fase.
- Ideal para proyectos donde se necesita aprobación en cada etapa antes de seguir.

Instructora Gloria Pilar Lázcano Cobreros - 2025

4. RESPONSABILIDAD No. 8 y 19

- Evidencia de asistencia al comité con la coordinadora académica Edna Paola Osorio, Bienestar del aprendiz y aprendiz vocera, donde presenté el informe de cierre de la ficha **2758189 DESARROLLO DE MEDIOS GRÁFICOS VISUALES** que finalizó este mes su etapa lectiva, el 13 de febrero a las 4:00 p.m.

- Evidencia de asistencia al comité con la coordinadora académica Edna Paola Osorio, Bienestar del aprendiz y aprendiz vocera, donde presenté el informe de cierre de la ficha **Ficha 2758103 – DESARROLLO MULTIMEDIA Y WEB** que finalizó este mes su etapa lectiva, el 18 de febrero a las 5:00 p.m.

100